

O¹^{es} MBRRES d'ESTEREN

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom : _____ Joueur : _____
 Sexe : _____ Âge : _____ Peuple : _____ Métier : _____
 Description : _____

Voies

Combativité : _____

Empathie : _____

Créativité : _____

Raison : _____

Idéal : _____

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : _____

Survie : _____

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Magience

000000+(RAI:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Perception

000000+(RAI:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Représentation

000000+(CRÉA:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Combat au C.

000000+(COMB:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Milieu Naturel

000000+(EMP:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prière

000000+(IDÉ:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Science

000000+(RAI:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Discretion

000000+(EMP:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Mys. Demorhèn

000000+(EMP:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prouesses

000000+(COMB:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Tir & Lancer

000000+(COMB:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Érudition

000000+(RAI:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Occultisme

000000+(RAI:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Relation

000000+(EMP:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Voyage

000000+(EMP:)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel :

Attitudes de combat

Standard

Att: Def: Rap:

Offensive

Att: Def: Rap:

Défensive

Att: Def: Rap:

Rapide

Att: Def: Rap:

Mouvement

Att: Def: Rap:

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armure :

Prot. :



Équipement

Trésor



Braise



Azur



Givre

Objets précieux

Artefact

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score :



Ogham :



Exaltation

Score :



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance :
Revers :

Classe sociale :

Santé mentale

Résistance mentale :

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre :

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience :

Instinct :

Orientation :

Traits de caractère :

Travers

Passion :

Subversion :

Émotivité :

Doute :

Culpabilité :

Points d'Expérience :

Faits marquants :

